



Certificamos que

ALAN RODRIGO EVANGELISTA DOS SANTOS

participou do(a)

GAMIFICAÇÃO,

realizado no período de 12 de março de 2018 a 13 de março de 2018
com carga horária de 12 horas.

Número de Registro do Certificado: 3274721.1731

Vitória/ES, 26 de março de 2018.

Dângela Maria Bertoldi Volkers
Diretora Presidente

Sylvana Marschall Torres Poças
Diretora Técnica

Conteúdo Programático

Conceitos teóricos, técnicas e utilidades da gamificação. Evolução histórica. Aplicações práticas e exemplos. Cases de sucesso no mundo, mercado da gamificação. Estudo e debate sobre potenciais áreas na indústria nacional que podem se beneficiar da gamificação. Levantamento de requisitos, avaliação das possibilidades, desenvolvimento de projetos de gamificação em grupo, teste prático.

Docente

RAFAEL RUBIM DE MEDEIROS TEIXEIRA



Marcos Américo Villas Boas
Gerente de Desenvolvimento de Talentos Humanos



Viviane Maitan do Nascimento
Gerente de Secretaria Escolar



Certificamos que
ALAOR ARRIVABENE
participou do(a)
GAMIFICAÇÃO,

realizado no período de 12 de março de 2018 a 13 de março de 2018
com carga horária de 12 horas.

Número de Registro do Certificado: 2822563.1731

Vitória/ES, 26 de março de 2018.

Dângela Maria Bertoldi Volkers
Diretora Presidente

Sylvana Marschall Torres Poças
Diretora Técnica

Conteúdo Programático

Conceitos teóricos, técnicas e utilidades da gamificação. Evolução histórica. Aplicações práticas e exemplos. Cases de sucesso no mundo, mercado da gamificação. Estudo e debate sobre potenciais áreas na indústria nacional que podem se beneficiar da gamificação. Levantamento de requisitos, avaliação das possibilidades, desenvolvimento de projetos de gamificação em grupo, teste prático.

Docente

RAFAEL RUBIM DE MEDEIROS TEIXEIRA



Marcos Américo Villas Boas
Gerente de Desenvolvimento de Talentos Humanos



Viviane Maitan do Nascimento
Gerente de Secretaria Escolar



Certificamos que

CID PAULO LEAL JUNIOR

participou do(a)

GAMIFICAÇÃO,

realizado no período de 12 de março de 2018 a 13 de março de 2018
com carga horária de 12 horas.

Número de Registro do Certificado: 3855988.1731

Vitória/ES, 26 de março de 2018.

Dângela Maria Bertoldi Volkers
Diretora Presidente

Sylvana Marschall Torres Poças
Diretora Técnica

Conteúdo Programático

Conceitos teóricos, técnicas e utilidades da gamificação. Evolução histórica. Aplicações práticas e exemplos. Cases de sucesso no mundo, mercado da gamificação. Estudo e debate sobre potenciais áreas na indústria nacional que podem se beneficiar da gamificação. Levantamento de requisitos, avaliação das possibilidades, desenvolvimento de projetos de gamificação em grupo, teste prático.

Docente

RAFAEL RUBIM DE MEDEIROS TEIXEIRA



Marcos Américo Villas Boas
Gerente de Desenvolvimento de Talentos Humanos



Viviane Maitan do Nascimento
Gerente de Secretaria Escolar



Certificamos que

CRISTIANE LIMA GUADAGNIN CARDOSO

participou do(a)

GAMIFICAÇÃO,

realizado no período de 12 de março de 2018 a 13 de março de 2018
com carga horária de 12 horas.

Número de Registro do Certificado: 3839010.1731

Vitória/ES, 26 de março de 2018.

Dângela Maria Bertoldi Volkers
Diretora Presidente

Sylvana Marschall Torres Poças
Diretora Técnica

Conteúdo Programático

Conceitos teóricos, técnicas e utilidades da gamificação. Evolução histórica. Aplicações práticas e exemplos. Cases de sucesso no mundo, mercado da gamificação. Estudo e debate sobre potenciais áreas na indústria nacional que podem se beneficiar da gamificação. Levantamento de requisitos, avaliação das possibilidades, desenvolvimento de projetos de gamificação em grupo, teste prático.

Docente

RAFAEL RUBIM DE MEDEIROS TEIXEIRA



Marcos Américo Villas Boas
Gerente de Desenvolvimento de Talentos Humanos



Viviane Maitan do Nascimento
Gerente de Secretaria Escolar



Certificamos que

DANIELLI NOGUEIRA ALVES DA SILVA

participou do(a)

GAMIFICAÇÃO,

realizado no período de 12 de março de 2018 a 13 de março de 2018
com carga horária de 12 horas.

Número de Registro do Certificado: 3714209.1731

Vitória/ES, 26 de março de 2018.

Dângela Maria Bertoldi Volkers
Diretora Presidente

Sylvana Marschall Torres Poças
Diretora Técnica

Conteúdo Programático

Conceitos teóricos, técnicas e utilidades da gamificação. Evolução histórica. Aplicações práticas e exemplos. Cases de sucesso no mundo, mercado da gamificação. Estudo e debate sobre potenciais áreas na indústria nacional que podem se beneficiar da gamificação. Levantamento de requisitos, avaliação das possibilidades, desenvolvimento de projetos de gamificação em grupo, teste prático.

Docente

RAFAEL RUBIM DE MEDEIROS TEIXEIRA



Marcos Américo Villas Boas
Gerente de Desenvolvimento de Talentos Humanos



Viviane Maitan do Nascimento
Gerente de Secretaria Escolar



Certificamos que

FERNANDA LIRIO COUTINHO

participou do(a)

GAMIFICAÇÃO,

realizado no período de 12 de março de 2018 a 13 de março de 2018
com carga horária de 12 horas.

Número de Registro do Certificado: 2943476.1731

Vitória/ES, 26 de março de 2018.

Dângela Maria Bertoldi Volkers
Diretora Presidente

Sylvana Marschall Torres Poças
Diretora Técnica

Conteúdo Programático

Conceitos teóricos, técnicas e utilidades da gamificação. Evolução histórica. Aplicações práticas e exemplos. Cases de sucesso no mundo, mercado da gamificação. Estudo e debate sobre potenciais áreas na indústria nacional que podem se beneficiar da gamificação. Levantamento de requisitos, avaliação das possibilidades, desenvolvimento de projetos de gamificação em grupo, teste prático.

Docente

RAFAEL RUBIM DE MEDEIROS TEIXEIRA



Marcos Américo Villas Boas
Gerente de Desenvolvimento de Talentos Humanos



Viviane Maitan do Nascimento
Gerente de Secretaria Escolar



Certificamos que

GABRIEL BOAVISTA LAENDER

participou do(a)

GAMIFICAÇÃO,

realizado no período de 12 de março de 2018 a 13 de março de 2018
com carga horária de 12 horas.

Número de Registro do Certificado: 2710943.1731

Vitória/ES, 26 de março de 2018.

Dângela Maria Bertoldi Volkers
Diretora Presidente

Sylvana Marschall Torres Poças
Diretora Técnica

Conteúdo Programático

Conceitos teóricos, técnicas e utilidades da gamificação. Evolução histórica. Aplicações práticas e exemplos. Cases de sucesso no mundo, mercado da gamificação. Estudo e debate sobre potenciais áreas na indústria nacional que podem se beneficiar da gamificação. Levantamento de requisitos, avaliação das possibilidades, desenvolvimento de projetos de gamificação em grupo, teste prático.

Docente

RAFAEL RUBIM DE MEDEIROS TEIXEIRA



Marcos Américo Villas Boas
Gerente de Desenvolvimento de Talentos Humanos



Viviane Maitan do Nascimento
Gerente de Secretaria Escolar



Certificamos que

GIOVANA CRISTINA ASSIS DE SOUZA

participou do(a)

GAMIFICAÇÃO,

realizado no período de 12 de março de 2018 a 13 de março de 2018
com carga horária de 12 horas.

Número de Registro do Certificado: 2940167.1731

Vitória/ES, 26 de março de 2018.

Dângela Maria Bertoldi Volkers
Diretora Presidente

Sylvana Marschall Torres Poças
Diretora Técnica

Conteúdo Programático

Conceitos teóricos, técnicas e utilidades da gamificação. Evolução histórica. Aplicações práticas e exemplos. Cases de sucesso no mundo, mercado da gamificação. Estudo e debate sobre potenciais áreas na indústria nacional que podem se beneficiar da gamificação. Levantamento de requisitos, avaliação das possibilidades, desenvolvimento de projetos de gamificação em grupo, teste prático.

Docente

RAFAEL RUBIM DE MEDEIROS TEIXEIRA



Marcos Américo Villas Boas
Gerente de Desenvolvimento de Talentos Humanos



Viviane Maitan do Nascimento
Gerente de Secretaria Escolar



Certificamos que

HIATHA ANDERSON A PEREIRA

participou do(a)

GAMIFICAÇÃO,

realizado no período de 12 de março de 2018 a 13 de março de 2018
com carga horária de 12 horas.

Número de Registro do Certificado: 3954080.1731

Vitória/ES, 26 de março de 2018.

Dângela Maria Bertoldi Volkers
Diretora Presidente

Sylvana Marschall Torres Poças
Diretora Técnica

Conteúdo Programático

Conceitos teóricos, técnicas e utilidades da gamificação. Evolução histórica. Aplicações práticas e exemplos. Cases de sucesso no mundo, mercado da gamificação. Estudo e debate sobre potenciais áreas na indústria nacional que podem se beneficiar da gamificação. Levantamento de requisitos, avaliação das possibilidades, desenvolvimento de projetos de gamificação em grupo, teste prático.

Docente

RAFAEL RUBIM DE MEDEIROS TEIXEIRA



Marcos Américo Villas Boas
Gerente de Desenvolvimento de Talentos Humanos



Viviane Maitan do Nascimento
Gerente de Secretaria Escolar



Certificamos que

JEAN CARLOS DE OLIVEIRA

participou do(a)

GAMIFICAÇÃO,

realizado no período de 12 de março de 2018 a 13 de março de 2018
com carga horária de 12 horas.

Número de Registro do Certificado: 3287807.1731

Vitória/ES, 26 de março de 2018.

Dângela Maria Bertoldi Volkers
Diretora Presidente

Sylvana Marschall Torres Poças
Diretora Técnica

Conteúdo Programático

Conceitos teóricos, técnicas e utilidades da gamificação. Evolução histórica. Aplicações práticas e exemplos. Cases de sucesso no mundo, mercado da gamificação. Estudo e debate sobre potenciais áreas na indústria nacional que podem se beneficiar da gamificação. Levantamento de requisitos, avaliação das possibilidades, desenvolvimento de projetos de gamificação em grupo, teste prático.

Docente

RAFAEL RUBIM DE MEDEIROS TEIXEIRA



Marcos Américo Villas Boas
Gerente de Desenvolvimento de Talentos Humanos



Viviane Maitan do Nascimento
Gerente de Secretaria Escolar



Certificamos que

MARANEY LOPES ARAUJO

participou do(a)

GAMIFICAÇÃO,

realizado no período de 12 de março de 2018 a 13 de março de 2018
com carga horária de 12 horas.

Número de Registro do Certificado: 449262.1731

Vitória/ES, 26 de março de 2018.

Dângela Maria Bertoldi Volkers
Diretora Presidente

Sylvana Marschall Torres Poças
Diretora Técnica

Conteúdo Programático

Conceitos teóricos, técnicas e utilidades da gamificação. Evolução histórica. Aplicações práticas e exemplos. Cases de sucesso no mundo, mercado da gamificação. Estudo e debate sobre potenciais áreas na indústria nacional que podem se beneficiar da gamificação. Levantamento de requisitos, avaliação das possibilidades, desenvolvimento de projetos de gamificação em grupo, teste prático.

Docente

RAFAEL RUBIM DE MEDEIROS TEIXEIRA



Marcos Américo Villas Boas
Gerente de Desenvolvimento de Talentos Humanos



Viviane Maitan do Nascimento
Gerente de Secretaria Escolar



Certificamos que

MARCIO PETERS

participou do(a)

GAMIFICAÇÃO,

realizado no período de 12 de março de 2018 a 13 de março de 2018
com carga horária de 12 horas.

Número de Registro do Certificado: 2737957.1731

Vitória/ES, 26 de março de 2018.

Dângela Maria Bertoldi Volkers
Diretora Presidente

Sylvana Marschall Torres Poças
Diretora Técnica

Conteúdo Programático

Conceitos teóricos, técnicas e utilidades da gamificação. Evolução histórica. Aplicações práticas e exemplos. Cases de sucesso no mundo, mercado da gamificação. Estudo e debate sobre potenciais áreas na indústria nacional que podem se beneficiar da gamificação. Levantamento de requisitos, avaliação das possibilidades, desenvolvimento de projetos de gamificação em grupo, teste prático.

Docente

RAFAEL RUBIM DE MEDEIROS TEIXEIRA



Marcos Américo Villas Boas
Gerente de Desenvolvimento de Talentos Humanos



Viviane Maitan do Nascimento
Gerente de Secretaria Escolar



Certificamos que

MARILIA CAMARA DE ASSIS

participou do(a)

GAMIFICAÇÃO,

realizado no período de 12 de março de 2018 a 13 de março de 2018
com carga horária de 12 horas.

Número de Registro do Certificado: 3783839.1731

Vitória/ES, 26 de março de 2018.

Dângela Maria Bertoldi Volkers
Diretora Presidente

Sylvana Marschall Torres Poças
Diretora Técnica

Conteúdo Programático

Conceitos teóricos, técnicas e utilidades da gamificação. Evolução histórica. Aplicações práticas e exemplos. Cases de sucesso no mundo, mercado da gamificação. Estudo e debate sobre potenciais áreas na indústria nacional que podem se beneficiar da gamificação. Levantamento de requisitos, avaliação das possibilidades, desenvolvimento de projetos de gamificação em grupo, teste prático.

Docente

RAFAEL RUBIM DE MEDEIROS TEIXEIRA



Marcos Américo Villas Boas
Gerente de Desenvolvimento de Talentos Humanos



Viviane Maitan do Nascimento
Gerente de Secretaria Escolar



Certificamos que

MARISA DE SOUZA OLIVEIRA CARNEIRO

participou do(a)

GAMIFICAÇÃO,

realizado no período de 12 de março de 2018 a 13 de março de 2018
com carga horária de 12 horas.

Número de Registro do Certificado: 2828545.1731

Vitória/ES, 26 de março de 2018.

Dângela Maria Bertoldi Volkers
Diretora Presidente

Sylvana Marschall Torres Poças
Diretora Técnica

Conteúdo Programático

Conceitos teóricos, técnicas e utilidades da gamificação. Evolução histórica. Aplicações práticas e exemplos. Cases de sucesso no mundo, mercado da gamificação. Estudo e debate sobre potenciais áreas na indústria nacional que podem se beneficiar da gamificação. Levantamento de requisitos, avaliação das possibilidades, desenvolvimento de projetos de gamificação em grupo, teste prático.

Docente

RAFAEL RUBIM DE MEDEIROS TEIXEIRA



Marcos Américo Villas Boas
Gerente de Desenvolvimento de Talentos Humanos



Viviane Maitan do Nascimento
Gerente de Secretaria Escolar



Certificamos que

MARIZA NEVES GUIMARAES

participou do(a)

GAMIFICAÇÃO,

realizado no período de 12 de março de 2018 a 13 de março de 2018
com carga horária de 12 horas.

Número de Registro do Certificado: 3460096.1731

Vitória/ES, 26 de março de 2018.

Dângela Maria Bertoldi Volkers
Diretora Presidente

Sylvana Marschall Torres Poças
Diretora Técnica

Conteúdo Programático

Conceitos teóricos, técnicas e utilidades da gamificação. Evolução histórica. Aplicações práticas e exemplos. Cases de sucesso no mundo, mercado da gamificação. Estudo e debate sobre potenciais áreas na indústria nacional que podem se beneficiar da gamificação. Levantamento de requisitos, avaliação das possibilidades, desenvolvimento de projetos de gamificação em grupo, teste prático.

Docente

RAFAEL RUBIM DE MEDEIROS TEIXEIRA



Marcos Américo Villas Boas
Gerente de Desenvolvimento de Talentos Humanos



Viviane Maitan do Nascimento
Gerente de Secretaria Escolar



Certificamos que

MATHEUS OGGIONI LIMA BENINCA

participou do(a)

GAMIFICAÇÃO,

realizado no período de 12 de março de 2018 a 13 de março de 2018
com carga horária de 12 horas.

Número de Registro do Certificado: 3301478.1731

Vitória/ES, 26 de março de 2018.

Dângela Maria Bertoldi Volkers
Diretora Presidente

Sylvana Marschall Torres Poças
Diretora Técnica

Conteúdo Programático

Conceitos teóricos, técnicas e utilidades da gamificação. Evolução histórica. Aplicações práticas e exemplos. Cases de sucesso no mundo, mercado da gamificação. Estudo e debate sobre potenciais áreas na indústria nacional que podem se beneficiar da gamificação. Levantamento de requisitos, avaliação das possibilidades, desenvolvimento de projetos de gamificação em grupo, teste prático.

Docente

RAFAEL RUBIM DE MEDEIROS TEIXEIRA



Marcos Américo Villas Boas
Gerente de Desenvolvimento de Talentos Humanos



Viviane Maitan do Nascimento
Gerente de Secretaria Escolar



Certificamos que

NARA FALQUETO CALIMAN

participou do(a)

GAMIFICAÇÃO,

realizado no período de 12 de março de 2018 a 13 de março de 2018
com carga horária de 12 horas.

Número de Registro do Certificado: 2943654.1731

Vitória/ES, 26 de março de 2018.

Dângela Maria Bertoldi Volkers
Diretora Presidente

Sylvana Marschall Torres Poças
Diretora Técnica

Conteúdo Programático

Conceitos teóricos, técnicas e utilidades da gamificação. Evolução histórica. Aplicações práticas e exemplos. Cases de sucesso no mundo, mercado da gamificação. Estudo e debate sobre potenciais áreas na indústria nacional que podem se beneficiar da gamificação. Levantamento de requisitos, avaliação das possibilidades, desenvolvimento de projetos de gamificação em grupo, teste prático.

Docente

RAFAEL RUBIM DE MEDEIROS TEIXEIRA



Marcos Américo Villas Boas
Gerente de Desenvolvimento de Talentos Humanos



Viviane Maitan do Nascimento
Gerente de Secretaria Escolar



Certificamos que

PATRICIA GOMES DA COSTA SCARPE

participou do(a)

GAMIFICAÇÃO,

realizado no período de 12 de março de 2018 a 13 de março de 2018
com carga horária de 12 horas.

Número de Registro do Certificado: 3510867.1731

Vitória/ES, 26 de março de 2018.

Dângela Maria Bertoldi Volkers
Diretora Presidente

Sylvana Marschall Torres Poças
Diretora Técnica

Conteúdo Programático

Conceitos teóricos, técnicas e utilidades da gamificação. Evolução histórica. Aplicações práticas e exemplos. Cases de sucesso no mundo, mercado da gamificação. Estudo e debate sobre potenciais áreas na indústria nacional que podem se beneficiar da gamificação. Levantamento de requisitos, avaliação das possibilidades, desenvolvimento de projetos de gamificação em grupo, teste prático.

Docente

RAFAEL RUBIM DE MEDEIROS TEIXEIRA



Marcos Américo Villas Boas
Gerente de Desenvolvimento de Talentos Humanos



Viviane Maitan do Nascimento
Gerente de Secretaria Escolar



Certificamos que

PEDRO HENRIQUE TRINDADE DE SOUZA

participou do(a)

GAMIFICAÇÃO,

realizado no período de 12 de março de 2018 a 13 de março de 2018
com carga horária de 12 horas.

Número de Registro do Certificado: 3542637.1731

Vitória/ES, 26 de março de 2018.

Dângela Maria Bertoldi Volkers
Diretora Presidente

Sylvana Marschall Torres Poças
Diretora Técnica

Conteúdo Programático

Conceitos teóricos, técnicas e utilidades da gamificação. Evolução histórica. Aplicações práticas e exemplos. Cases de sucesso no mundo, mercado da gamificação. Estudo e debate sobre potenciais áreas na indústria nacional que podem se beneficiar da gamificação. Levantamento de requisitos, avaliação das possibilidades, desenvolvimento de projetos de gamificação em grupo, teste prático.

Docente

RAFAEL RUBIM DE MEDEIROS TEIXEIRA



Marcos Américo Villas Boas
Gerente de Desenvolvimento de Talentos Humanos



Viviane Maitan do Nascimento
Gerente de Secretaria Escolar



Certificamos que

RAFAEL CONRADO NUNES KAISER

participou do(a)

GAMIFICAÇÃO,

realizado no período de 12 de março de 2018 a 13 de março de 2018
com carga horária de 12 horas.

Número de Registro do Certificado: 3233596.1731

Vitória/ES, 26 de março de 2018.

Dângela Maria Bertoldi Volkers
Diretora Presidente

Sylvana Marschall Torres Poças
Diretora Técnica

Conteúdo Programático

Conceitos teóricos, técnicas e utilidades da gamificação. Evolução histórica. Aplicações práticas e exemplos. Cases de sucesso no mundo, mercado da gamificação. Estudo e debate sobre potenciais áreas na indústria nacional que podem se beneficiar da gamificação. Levantamento de requisitos, avaliação das possibilidades, desenvolvimento de projetos de gamificação em grupo, teste prático.

Docente

RAFAEL RUBIM DE MEDEIROS TEIXEIRA



Marcos Américo Villas Boas
Gerente de Desenvolvimento de Talentos Humanos



Viviane Maitan do Nascimento
Gerente de Secretaria Escolar



Certificamos que

RAFAEL LEITAO OLIOZI

participou do(a)

GAMIFICAÇÃO,

realizado no período de 12 de março de 2018 a 13 de março de 2018
com carga horária de 12 horas.

Número de Registro do Certificado: 3269566.1731

Vitória/ES, 26 de março de 2018.

Dângela Maria Bertoldi Volkers
Diretora Presidente

Sylvana Marschall Torres Poças
Diretora Técnica

Conteúdo Programático

Conceitos teóricos, técnicas e utilidades da gamificação. Evolução histórica. Aplicações práticas e exemplos. Cases de sucesso no mundo, mercado da gamificação. Estudo e debate sobre potenciais áreas na indústria nacional que podem se beneficiar da gamificação. Levantamento de requisitos, avaliação das possibilidades, desenvolvimento de projetos de gamificação em grupo, teste prático.

Docente

RAFAEL RUBIM DE MEDEIROS TEIXEIRA



Marcos Américo Villas Boas
Gerente de Desenvolvimento de Talentos Humanos



Viviane Maitan do Nascimento
Gerente de Secretaria Escolar



Certificamos que

RENAN CORREIA CHAGAS

participou do(a)

GAMIFICAÇÃO,

realizado no período de 12 de março de 2018 a 13 de março de 2018
com carga horária de 12 horas.

Número de Registro do Certificado: 3464628.1731

Vitória/ES, 26 de março de 2018.

Dângela Maria Bertoldi Volkers
Diretora Presidente

Sylvana Marschall Torres Poças
Diretora Técnica

Conteúdo Programático

Conceitos teóricos, técnicas e utilidades da gamificação. Evolução histórica. Aplicações práticas e exemplos. Cases de sucesso no mundo, mercado da gamificação. Estudo e debate sobre potenciais áreas na indústria nacional que podem se beneficiar da gamificação. Levantamento de requisitos, avaliação das possibilidades, desenvolvimento de projetos de gamificação em grupo, teste prático.

Docente

RAFAEL RUBIM DE MEDEIROS TEIXEIRA



Marcos Américo Villas Boas
Gerente de Desenvolvimento de Talentos Humanos



Viviane Maitan do Nascimento
Gerente de Secretaria Escolar



Certificamos que

RODRIGO DEL FIUME ZAMBON

participou do(a)

GAMIFICAÇÃO,

realizado no período de 12 de março de 2018 a 13 de março de 2018
com carga horária de 12 horas.

Número de Registro do Certificado: 2996618.1731

Vitória/ES, 26 de março de 2018.

Dângela Maria Bertoldi Volkers
Diretora Presidente

Sylvana Marschall Torres Poças
Diretora Técnica

Conteúdo Programático

Conceitos teóricos, técnicas e utilidades da gamificação. Evolução histórica. Aplicações práticas e exemplos. Cases de sucesso no mundo, mercado da gamificação. Estudo e debate sobre potenciais áreas na indústria nacional que podem se beneficiar da gamificação. Levantamento de requisitos, avaliação das possibilidades, desenvolvimento de projetos de gamificação em grupo, teste prático.

Docente

RAFAEL RUBIM DE MEDEIROS TEIXEIRA



Marcos Américo Villas Boas
Gerente de Desenvolvimento de Talentos Humanos



Viviane Maitan do Nascimento
Gerente de Secretaria Escolar



Certificamos que

SILVANA CRISTINA DE SOUZA

participou do(a)

GAMIFICAÇÃO,

realizado no período de 12 de março de 2018 a 13 de março de 2018
com carga horária de 12 horas.

Número de Registro do Certificado: 3319130.1731

Vitória/ES, 26 de março de 2018.

Dângela Maria Bertoldi Volkers
Diretora Presidente

Sylvana Marschall Torres Poças
Diretora Técnica

Conteúdo Programático

Conceitos teóricos, técnicas e utilidades da gamificação. Evolução histórica. Aplicações práticas e exemplos. Cases de sucesso no mundo, mercado da gamificação. Estudo e debate sobre potenciais áreas na indústria nacional que podem se beneficiar da gamificação. Levantamento de requisitos, avaliação das possibilidades, desenvolvimento de projetos de gamificação em grupo, teste prático.

Docente

RAFAEL RUBIM DE MEDEIROS TEIXEIRA



Marcos Américo Villas Boas
Gerente de Desenvolvimento de Talentos Humanos



Viviane Maitan do Nascimento
Gerente de Secretaria Escolar



Certificamos que

SYLVANA MARSCHALL TORRES POCAS

participou do(a)

GAMIFICAÇÃO,

realizado no período de 12 de março de 2018 a 13 de março de 2018
com carga horária de 12 horas.

Número de Registro do Certificado: 3526070.1731

Vitória/ES, 26 de março de 2018.

Dângela Maria Bertoldi Volkers
Diretora Presidente

Sylvana Marschall Torres Poças
Diretora Técnica

Conteúdo Programático

Conceitos teóricos, técnicas e utilidades da gamificação. Evolução histórica. Aplicações práticas e exemplos. Cases de sucesso no mundo, mercado da gamificação. Estudo e debate sobre potenciais áreas na indústria nacional que podem se beneficiar da gamificação. Levantamento de requisitos, avaliação das possibilidades, desenvolvimento de projetos de gamificação em grupo, teste prático.

Docente

RAFAEL RUBIM DE MEDEIROS TEIXEIRA



Marcos Américo Villas Boas
Gerente de Desenvolvimento de Talentos Humanos



Viviane Maitan do Nascimento
Gerente de Secretaria Escolar



Certificamos que

TANIA ELIETE ALVES OLIVEIRA TELLES

participou do(a)

GAMIFICAÇÃO,

realizado no período de 12 de março de 2018 a 13 de março de 2018
com carga horária de 12 horas.

Número de Registro do Certificado: 3812553.1731

Vitória/ES, 26 de março de 2018.

Dângela Maria Bertoldi Volkers
Diretora Presidente

Sylvana Marschall Torres Poças
Diretora Técnica

Conteúdo Programático

Conceitos teóricos, técnicas e utilidades da gamificação. Evolução histórica. Aplicações práticas e exemplos. Cases de sucesso no mundo, mercado da gamificação. Estudo e debate sobre potenciais áreas na indústria nacional que podem se beneficiar da gamificação. Levantamento de requisitos, avaliação das possibilidades, desenvolvimento de projetos de gamificação em grupo, teste prático.

Docente

RAFAEL RUBIM DE MEDEIROS TEIXEIRA



Marcos Américo Villas Boas
Gerente de Desenvolvimento de Talentos Humanos



Viviane Maitan do Nascimento
Gerente de Secretaria Escolar



Certificamos que

VAGNER DARGAN CORDEIRO

participou do(a)

GAMIFICAÇÃO,

realizado no período de 12 de março de 2018 a 13 de março de 2018
com carga horária de 12 horas.

Número de Registro do Certificado: 3274586.1731

Vitória/ES, 26 de março de 2018.

Dângela Maria Bertoldi Volkers
Diretora Presidente

Sylvana Marschall Torres Poças
Diretora Técnica

Conteúdo Programático

Conceitos teóricos, técnicas e utilidades da gamificação. Evolução histórica. Aplicações práticas e exemplos. Cases de sucesso no mundo, mercado da gamificação. Estudo e debate sobre potenciais áreas na indústria nacional que podem se beneficiar da gamificação. Levantamento de requisitos, avaliação das possibilidades, desenvolvimento de projetos de gamificação em grupo, teste prático.

Docente

RAFAEL RUBIM DE MEDEIROS TEIXEIRA



Marcos Américo Villas Boas
Gerente de Desenvolvimento de Talentos Humanos



Viviane Maitan do Nascimento
Gerente de Secretaria Escolar



Certificamos que

VINICIUS GAZZOLI RANGEL

participou do(a)

GAMIFICAÇÃO,

realizado no período de 12 de março de 2018 a 13 de março de 2018
com carga horária de 12 horas.

Número de Registro do Certificado: 2664348.1731

Vitória/ES, 26 de março de 2018.

Dângela Maria Bertoldi Volkers
Diretora Presidente

Sylvana Marschall Torres Poças
Diretora Técnica

Conteúdo Programático

Conceitos teóricos, técnicas e utilidades da gamificação. Evolução histórica. Aplicações práticas e exemplos. Cases de sucesso no mundo, mercado da gamificação. Estudo e debate sobre potenciais áreas na indústria nacional que podem se beneficiar da gamificação. Levantamento de requisitos, avaliação das possibilidades, desenvolvimento de projetos de gamificação em grupo, teste prático.

Docente

RAFAEL RUBIM DE MEDEIROS TEIXEIRA



Marcos Américo Villas Boas
Gerente de Desenvolvimento de Talentos Humanos



Viviane Maitan do Nascimento
Gerente de Secretaria Escolar



Certificamos que

WANIA DE MORAES SOARES

participou do(a)

GAMIFICAÇÃO,

realizado no período de 12 de março de 2018 a 13 de março de 2018
com carga horária de 12 horas.

Número de Registro do Certificado: 641537.1731

Vitória/ES, 26 de março de 2018.

Dângela Maria Bertoldi Volkers
Diretora Presidente

Sylvana Marschall Torres Poças
Diretora Técnica

Conteúdo Programático

Conceitos teóricos, técnicas e utilidades da gamificação. Evolução histórica. Aplicações práticas e exemplos. Cases de sucesso no mundo, mercado da gamificação. Estudo e debate sobre potenciais áreas na indústria nacional que podem se beneficiar da gamificação. Levantamento de requisitos, avaliação das possibilidades, desenvolvimento de projetos de gamificação em grupo, teste prático.

Docente

RAFAEL RUBIM DE MEDEIROS TEIXEIRA



Marcos Américo Villas Boas
Gerente de Desenvolvimento de Talentos Humanos



Viviane Maitan do Nascimento
Gerente de Secretaria Escolar



Certificamos que
WERLLISON MIRANDA
participou do(a)
GAMIFICAÇÃO,

realizado no período de 12 de março de 2018 a 13 de março de 2018
com carga horária de 12 horas.

Número de Registro do Certificado: 2996553.1731

Vitória/ES, 26 de março de 2018.

Dângela Maria Bertoldi Volkers
Diretora Presidente

Sylvana Marschall Torres Poças
Diretora Técnica

Conteúdo Programático

Conceitos teóricos, técnicas e utilidades da gamificação. Evolução histórica. Aplicações práticas e exemplos. Cases de sucesso no mundo, mercado da gamificação. Estudo e debate sobre potenciais áreas na indústria nacional que podem se beneficiar da gamificação. Levantamento de requisitos, avaliação das possibilidades, desenvolvimento de projetos de gamificação em grupo, teste prático.

Docente

RAFAEL RUBIM DE MEDEIROS TEIXEIRA



Marcos Américo Villas Boas
Gerente de Desenvolvimento de Talentos Humanos



Viviane Maitan do Nascimento
Gerente de Secretaria Escolar



Certificamos que

WIDERALDO PATROCINIO

participou do(a)

GAMIFICAÇÃO,

realizado no período de 12 de março de 2018 a 13 de março de 2018
com carga horária de 12 horas.

Número de Registro do Certificado: 2828383.1731

Vitória/ES, 26 de março de 2018.

Dângela Maria Bertoldi Volkers
Diretora Presidente

Sylvana Marschall Torres Poças
Diretora Técnica

Conteúdo Programático

Conceitos teóricos, técnicas e utilidades da gamificação. Evolução histórica. Aplicações práticas e exemplos. Cases de sucesso no mundo, mercado da gamificação. Estudo e debate sobre potenciais áreas na indústria nacional que podem se beneficiar da gamificação. Levantamento de requisitos, avaliação das possibilidades, desenvolvimento de projetos de gamificação em grupo, teste prático.

Docente

RAFAEL RUBIM DE MEDEIROS TEIXEIRA



Marcos Américo Villas Boas
Gerente de Desenvolvimento de Talentos Humanos



Viviane Maitan do Nascimento
Gerente de Secretaria Escolar